

ATTIVITÀ:

1. REALIZZA IL PRATO CON IL FONDO DELLA SCATOLA DELLE CAMICIE, SPUGNANDOLO CON LA TEMPERA VERDE;
2. CON I PENNARELLI COLORA TUTTI I DISEGNI DELLE VARIE FOTOCOPIE E CON LA SPUGNA REALIZZA LA CHIOMA DEGLI ALBERI;
3. INCOLLA I VARI DISEGNI SUL CARTONCINO DI RECUPERO E RITAGLIA TUTTI GLI ELEMENTI. OTTIENI COSÌ 3 ALBERI, 1 CESPUGLIO, I FRUTTI, IL CORVO, IL BAMBINO GIOCATORE, IL CESTINO, LA SAGOMA DEL DADO E I CERCHI DEL PERCOSO FRUTTETO;
4. INCOLLA I FRUTTI SUI RISPETTIVI ALBERI;
5. PRENDI LA SAGOMA DEL DADO, PIEGALA LUNGO LE LINEE, STENDI LA COLLA SOPRA A TUTTE LE LINGUETTE E CHIUDI IL DADO, FACENDO ANDARE LE LINGUETTE VERSO L'INTERNO. OTTIENI COSÌ IL DADO DA GIOCO;
6. CREA SUL PRATO I DUE PERCORSI CON I CERCHI: QUELLO DEI GIOCATORI CON LE FRECCHE DIREZIONALI E QUELLO DEL CORVO SENZA FRECCHE;
7. CHIEDI AD UN ADULTO DI FARE DEGLI INTAGLI NEL PRATO ATTRAVERSO L'USO DI UN CUTTER;
8. INSERISCI GLI ALBERI NEGLI INTAGLI, POSIZIONA IL CESTINO E IL DADO SUL PRATO E INCOLLA QUALCHE FIORE;
9. INIZIA A GIOCARE.

TERMINATO IL GIOCO, PUOI CONSERVARE IL MATERIALE NELLA TUA SCATOLA PER CONTINUARE A GIOCARE "INSIEME" LA PROSSIMA VOLTA.

QUESTO È UN GIOCO DI COOPERAZIONE, OVVERO "SI VINCE E SI PERDE TUTTI INSIEME".

BUON DIVERTIMENTO!

LEGENDA DEL PERCORSO FRUTTETO

VERDE AVANTI

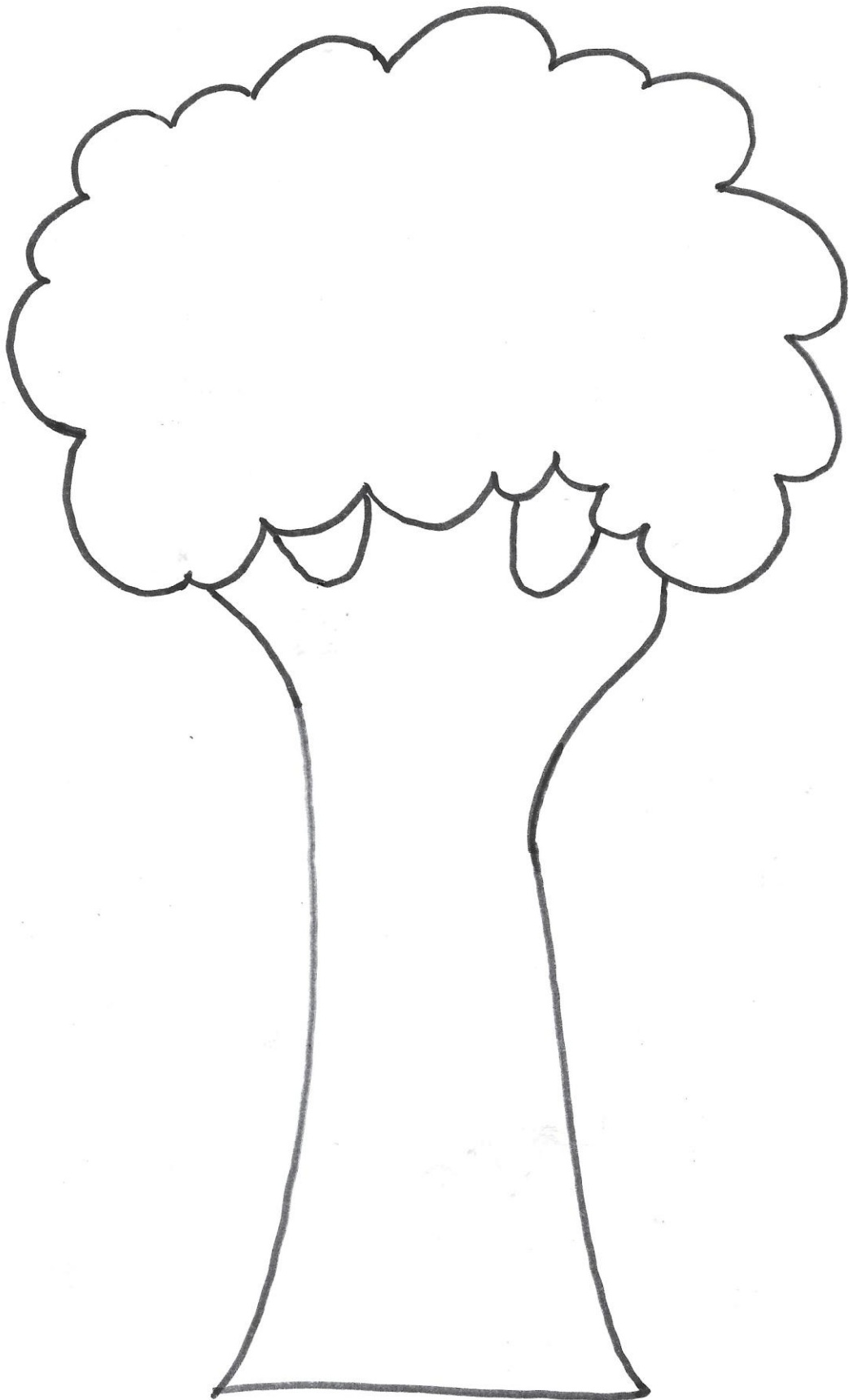
GIALLO GIRA A SINISTRA

BLU GIRA A DESTRA

PER RAGGIUNGERE:

- IL NESPOLO, FAI **3** PASSI AVANTI
- IL GILIEGIO, FAI **2** PASSI AVANTI, GIRA A SINISTRA E FAI ANCORA **2** PASSI
- IL PERO, FAI **3** PASSI AVANTI, GIRA A DESTRA E FAI ANCORA **2** PASSI
- LE FRAGOLE, GIRA A DESTRA E FAI **2** PASSI.

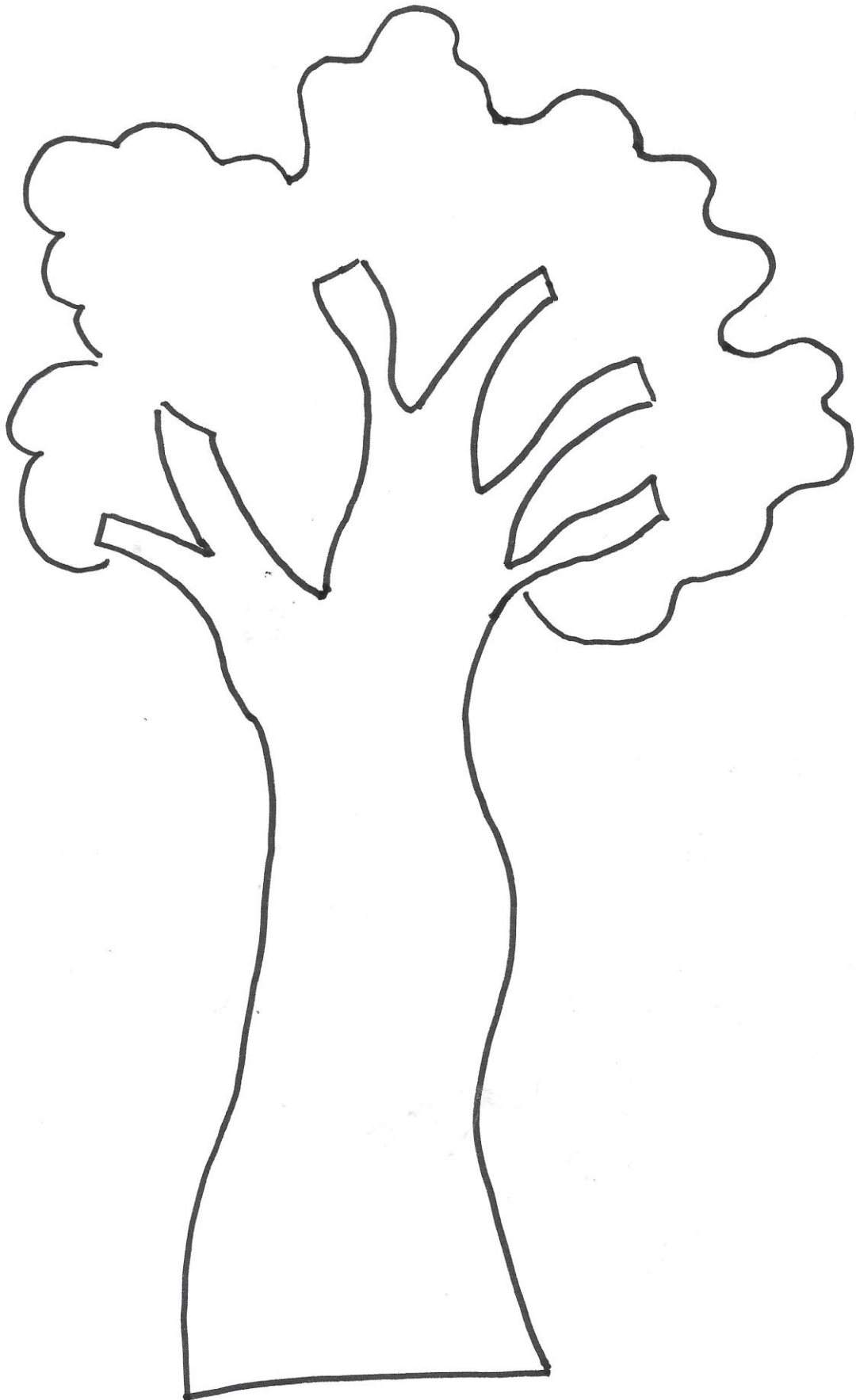
IL CILIEGIO



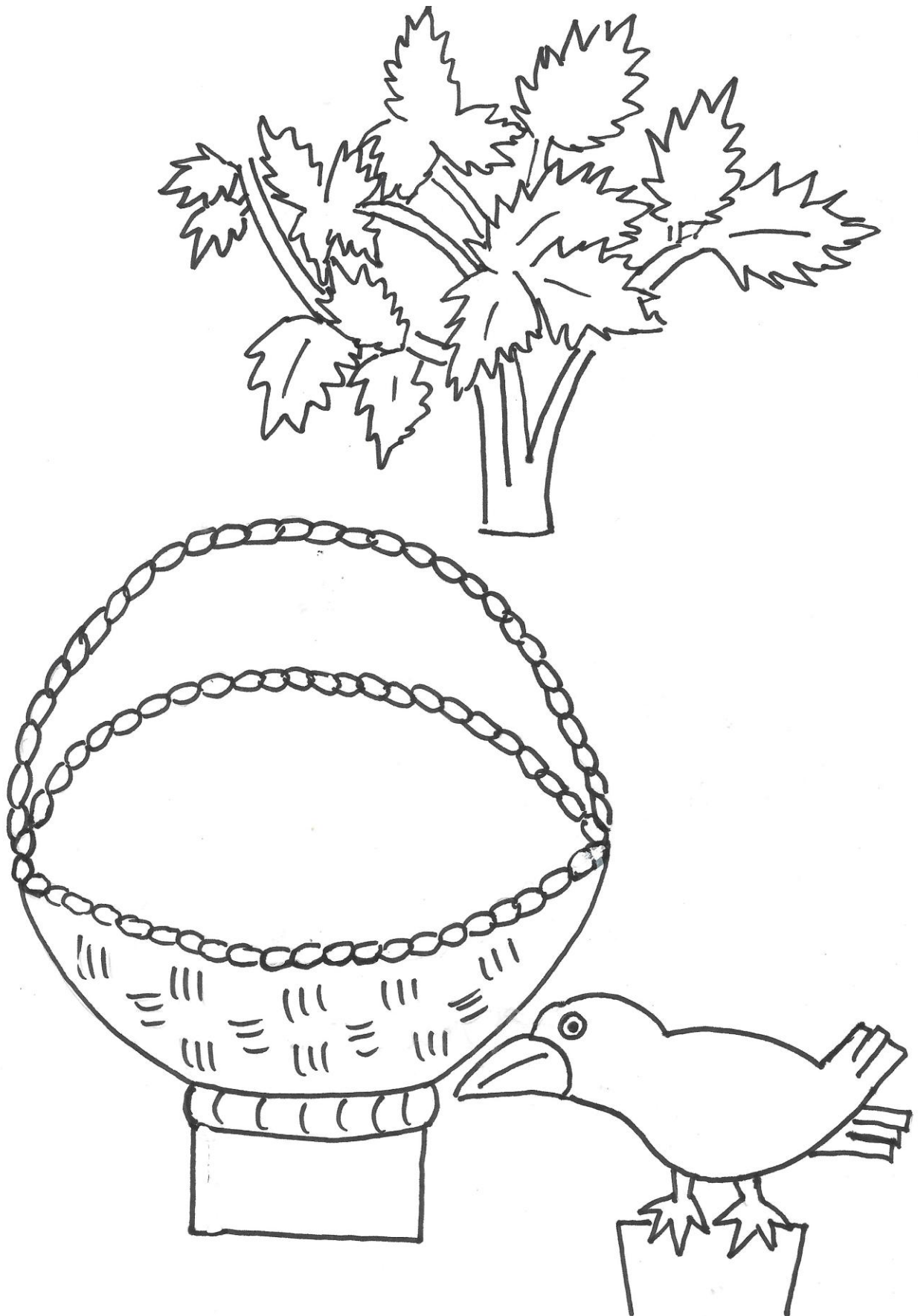
IL PERO



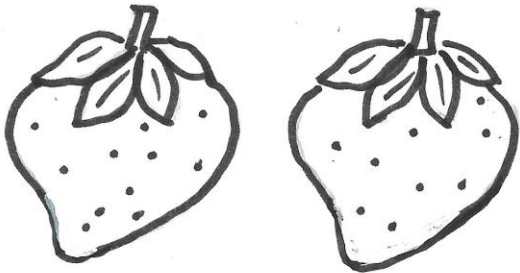
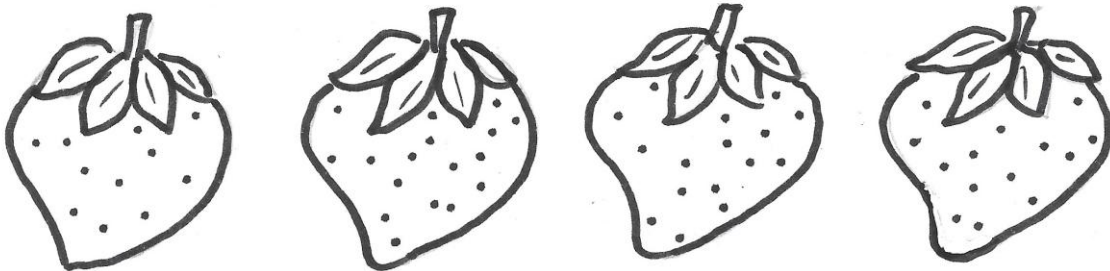
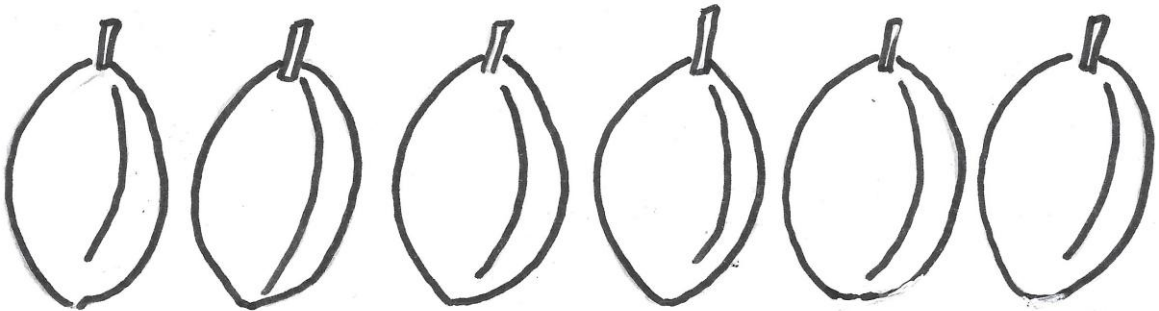
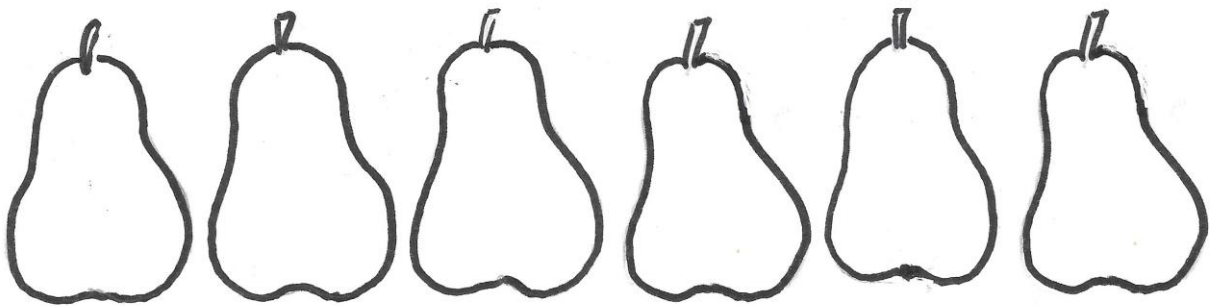
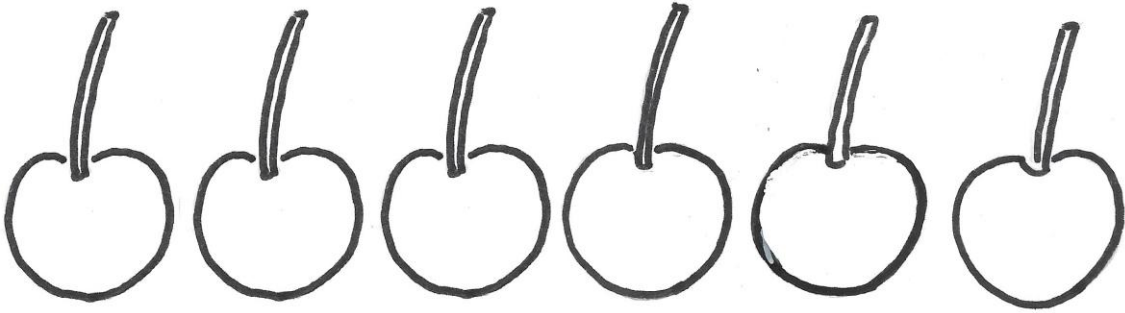
IL NESPOLO



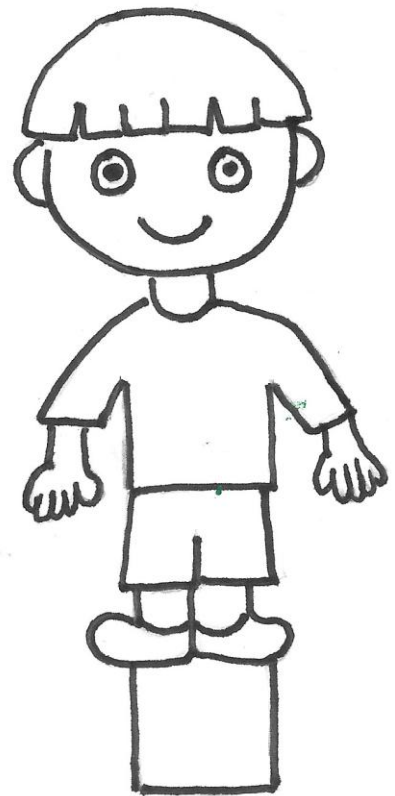
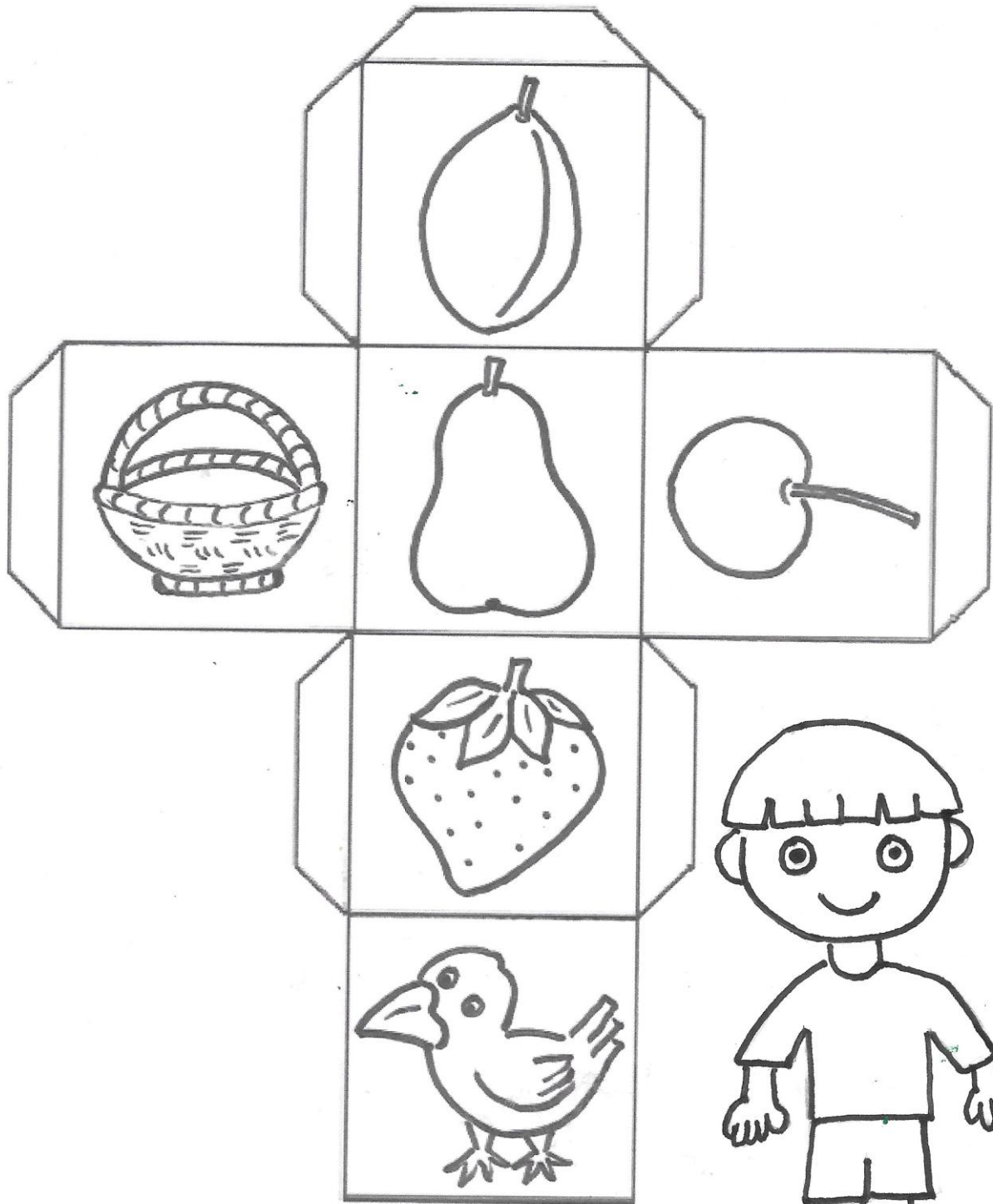
IL CESPUGLIO DI FRAGOLE, IL CESTINO & IL CORVO



I FRUTTI



IL DADO & IL BAMBINO-GIOCATORE



I CERCHI-PERCORSO

